

PV15: Imágenes y animaciones

Guión de la Escena 1

Configuración

Escena Espacios Controles Definiciones Programa Gráficos Animación

ancho 700 alto 460

botón créditos botón config botón inicio botón limpiar

filas al norte 0 filas al sur 0

ancho oeste 150 ancho este 150 alto filas 40

signo decimal . idioma español mostrar región exterior expandir escena

imagen del cargador

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles Definiciones Programa Gráficos Animación

Espacios

+ * - ▲ ▼

R^2 [E1]

info

id E1 dibujar si 1

x 0 y 0

ancho 100% alto 100% redimensionable

fijo escala 40 O.x 0 O.y 0

imagen despliegue de imagen arr-izq

fondo ejes red red10

texto números eje x X eje y Y

sensible a los movimientos del ratón

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios **Controles** Definiciones Programa Gráficos Animación

Controles

*

+ * - ▲ ▼

☒ [m]

☒ [P]

info

id m nombre pendiente

interfaz pulsador región sur

espacio E1 dibujar si

activo si

expresión (0,0,150,40)

valor 1 decimales 2 fijo

exponencial si visible discreto incr 0.1

min max acción

parámetro

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios **Controles** Definiciones Programa Gráficos Animación

Controles

*

+ * - ▲ ▼

☒ [m]

☒ [P]

info

id P espacio E1

dibujar si activo si

expresión (0,0) tamaño 5

constricción y=0

color color interior

imagen

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles **Definiciones** Programa Gráficos Animación

Definiciones

*

+ * - ▲ ▼

f_x **[f(x)]**

Var [pi]

f_x [atg(x)]

v [l]

info

id f(x) = $m \cdot (x - P \cdot x) + P \cdot y$

dominio algoritmo

local

inicio

hacer

mientras

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles **Definiciones** Programa Gráficos Animación

Definiciones

*

+ * - ▲ ▼

f_x [f(x)]

Var [pi]

f_x [atg(x)]

v [l]

info

id pi = 3.141592

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles **Definiciones** Programa Gráficos Animación

Definiciones

*

+ * - ▲ ▼

f_x **[f(x)]**

Var **[pi]**

f_x **[atg(x)]**

U [1]

info

id **atg(x)** = $(x \geq 0 ? \text{atan}(x) : \text{atan}(x) + \pi) * 180 / \pi$

dominio algoritmo

local

inicio

hacer

mientras

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles **Definiciones** Programa Gráficos Animación

Definiciones

*

+ * - ▲ ▼

f_x **[f(x)]**

Var **[pi]**

f_x **[atg(x)]**

U [1]

info

id **l** evaluar **una sola vez** tamaño **2**

$l[0]=0$
 $l[1]=0$

archivo

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles Definiciones Programa Gráficos Animación

Programa

+ * - ▲ ▼

A [gms]

A [lapiz]

info

id gms evaluar siempre

inicio n=1;a=atg(m)

```

gg=(n=1?ent(a):gg)
mm=(n=2?ent(a):mm)
ss=(n=3?ent(a):ss)
a=60*(a-ent(a))
n=n+1

```

hacer

mientras n<4

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles Definiciones Programa Gráficos Animación

Programa

+ * - ▲ ▼

A [gms]

A [lapiz]

info

id lapiz evaluar siempre

inicio

```

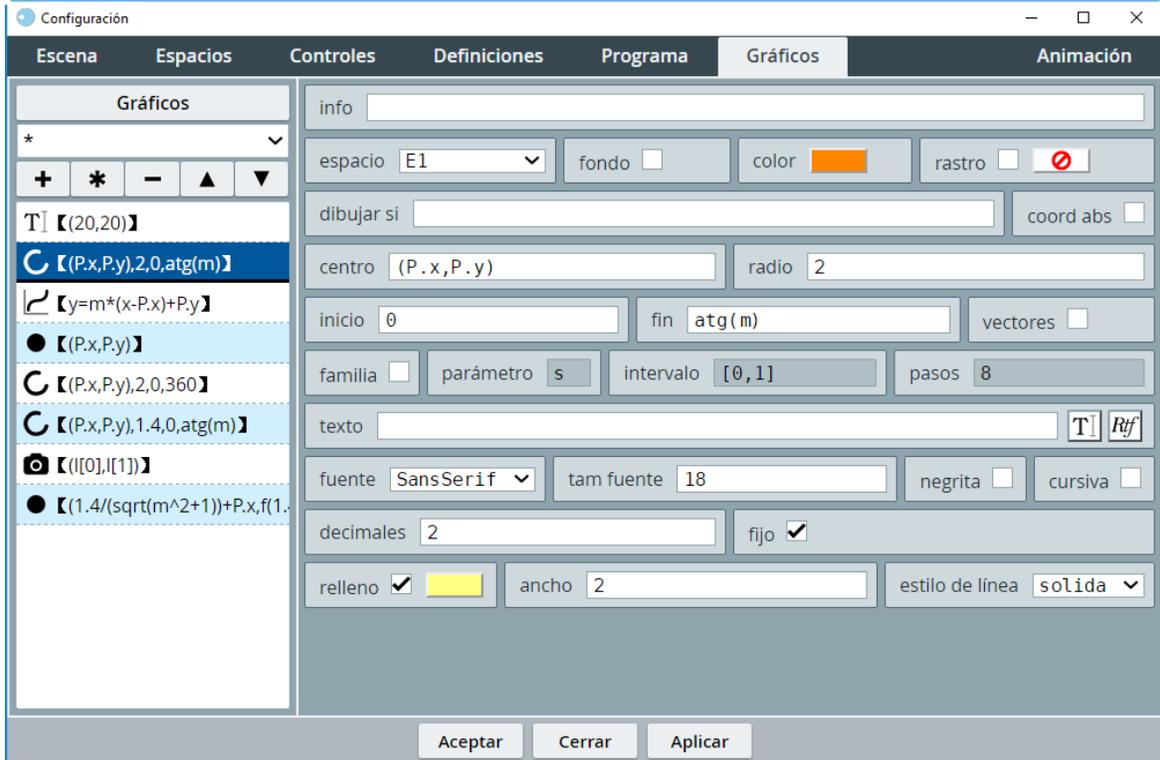
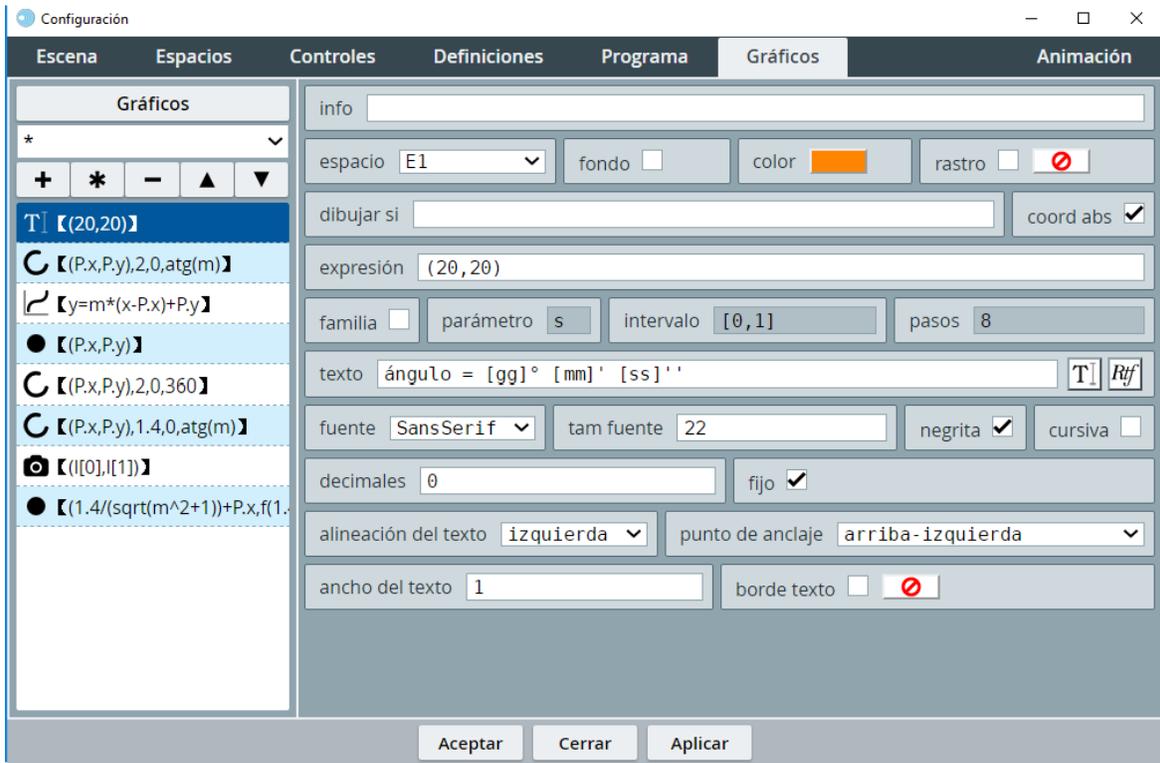
l[0]=(m>=0?1.4/sqrt(m^2+1)+P.x-0.3:-1.4/sqrt(m^2+1)+P.x-0.3)^
l[1]=(m>=0?f(1.4/sqrt(m^2+1)+P.x)+2.3:f(-1.4/sqrt(m^2+1)
+P.x)+2.3)

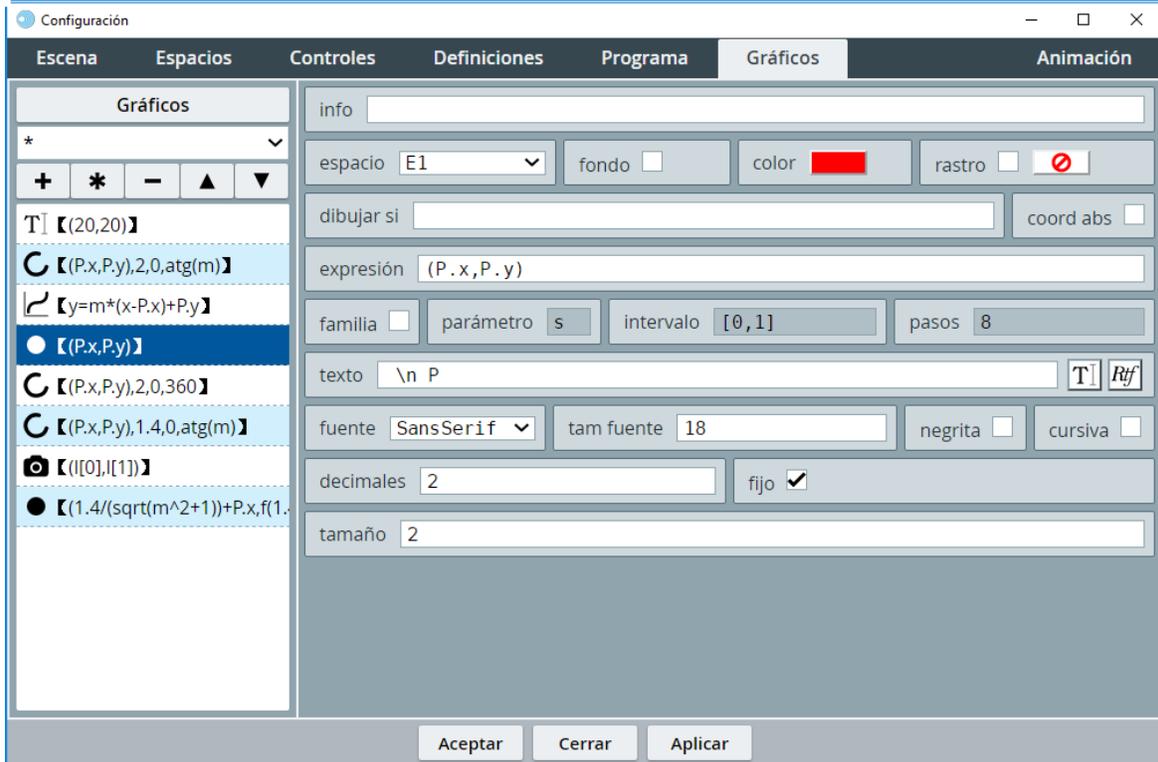
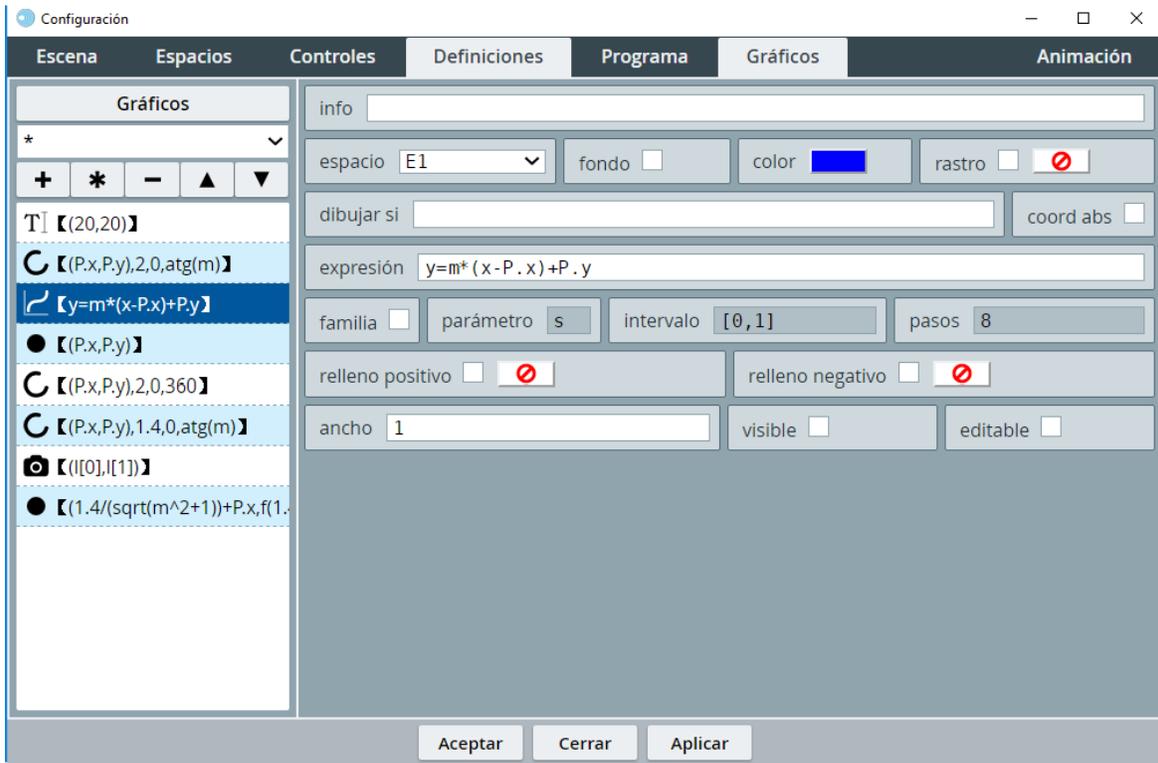
```

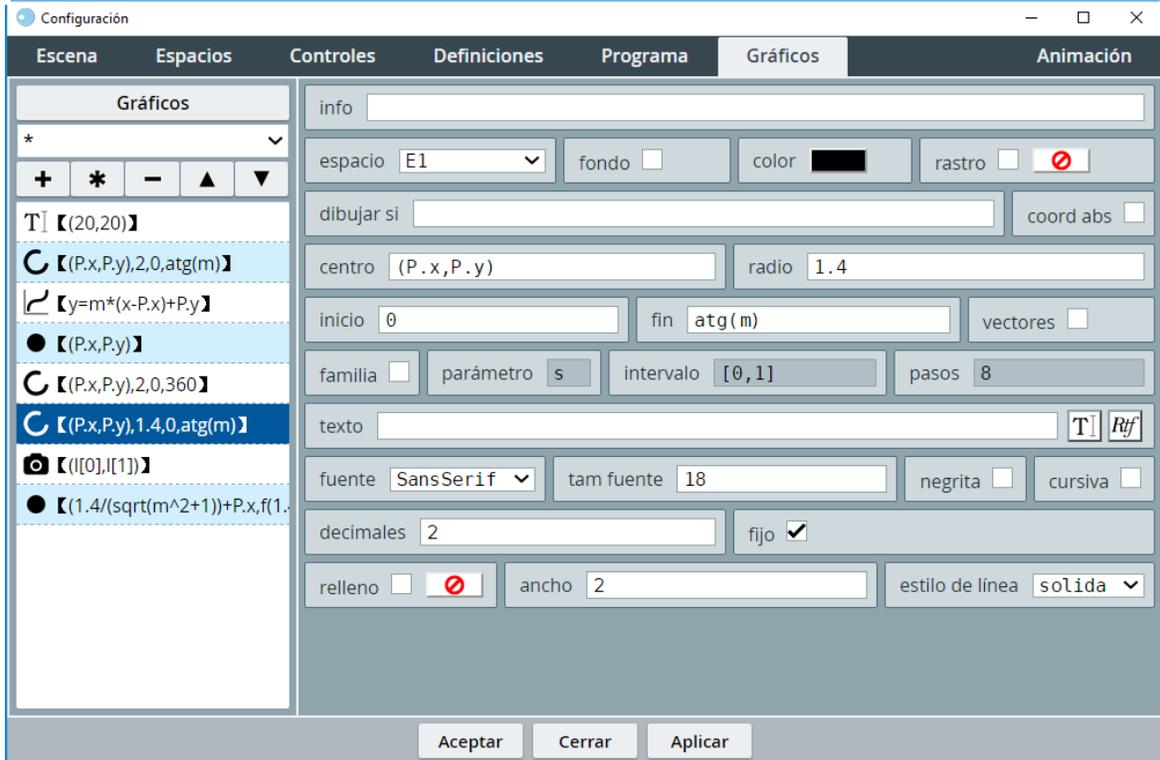
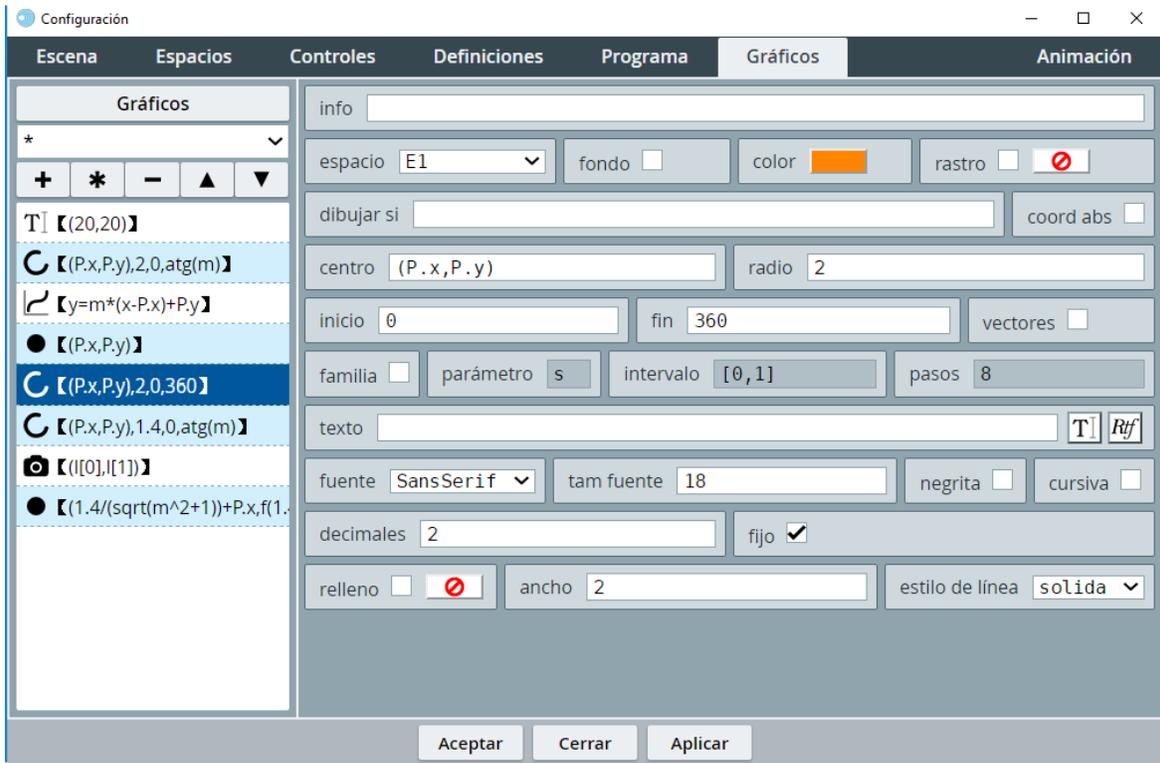
hacer

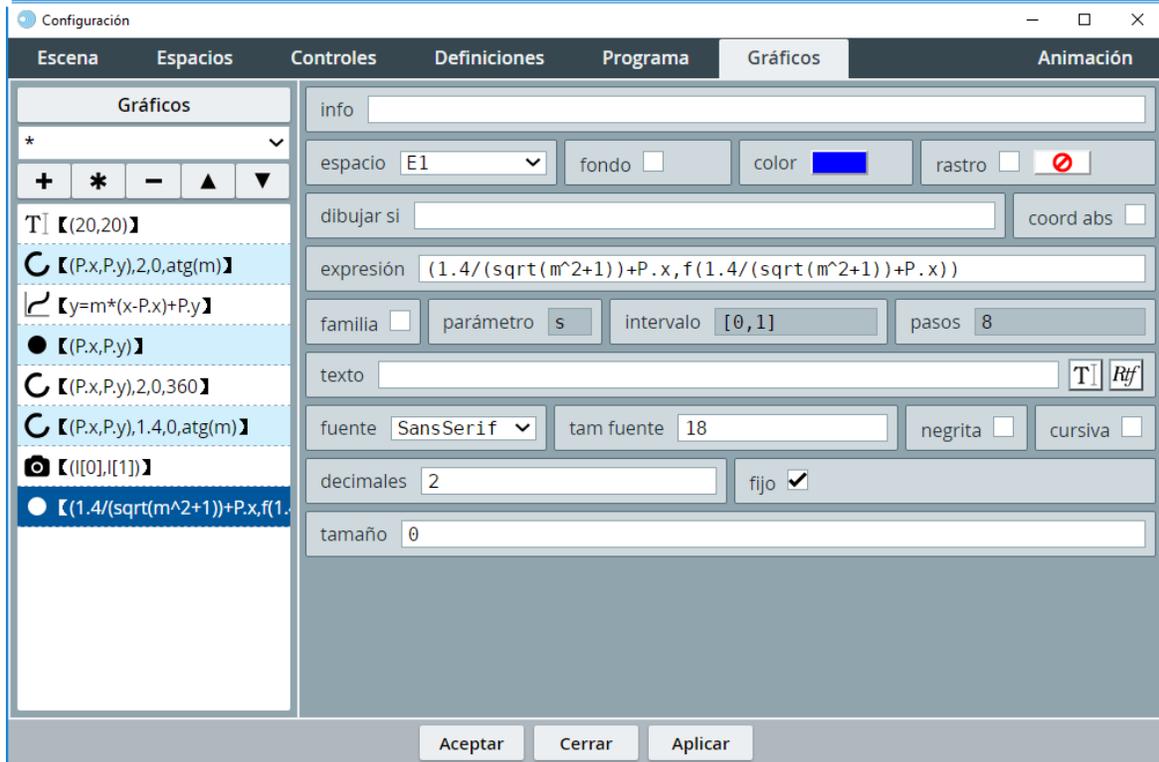
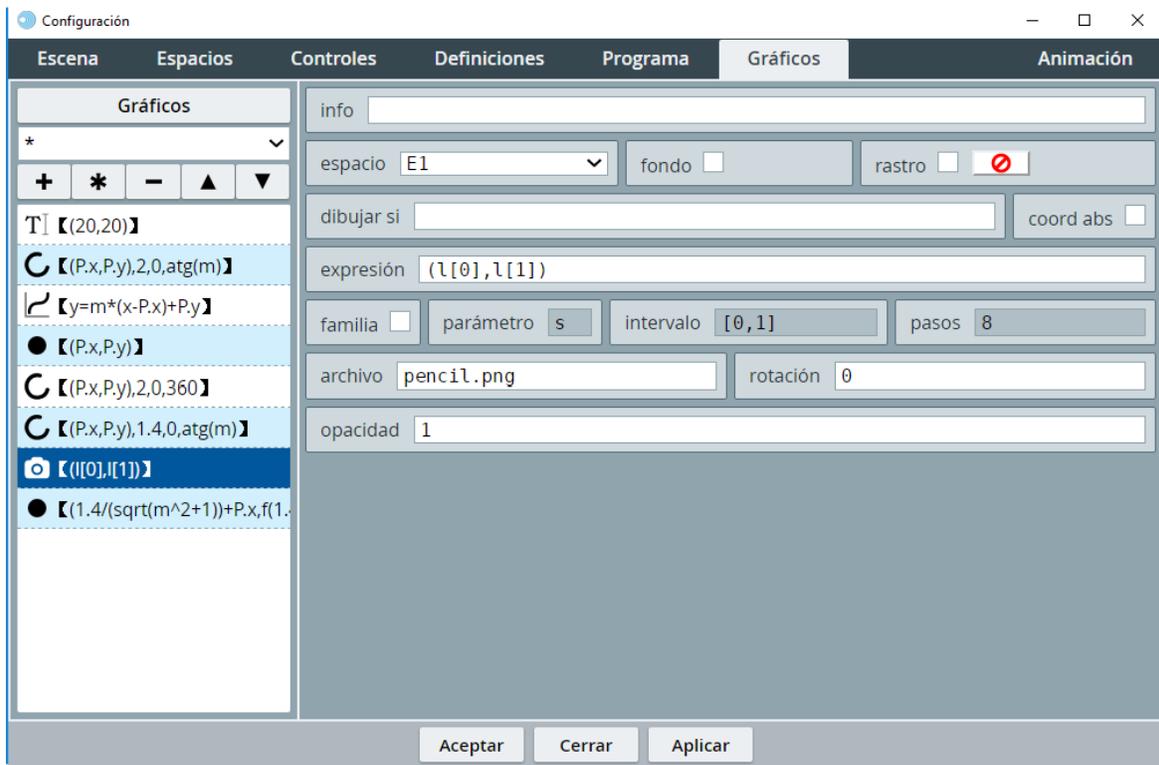
mientras

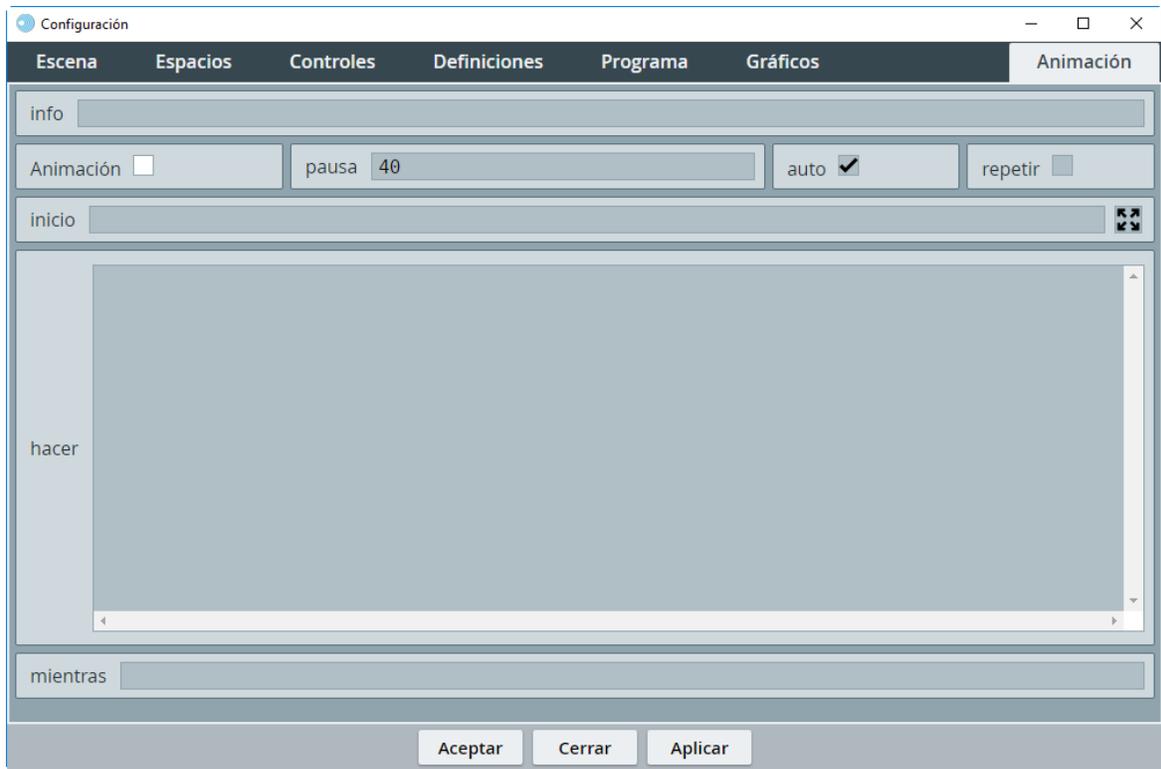
Aceptar Cerrar Aplicar











PV15: Imágenes y animaciones

Guión de la Escena 2

Configuración

Escena Espacios Controles Definiciones Programa Gráficos Animación

ancho 700 alto 460

botón créditos botón config botón inicio botón limpiar

filas al norte 0 filas al sur 0

ancho oeste 150 ancho este 150 alto filas 40

signo decimal . idioma español mostrar región exterior expandir escena

imagen del cargador

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles Definiciones Programa Gráficos Animación

Espacios

+ * - ▲ ▼

\mathbb{R}^2 [E1]

info

id E1 dibujar si 1

x 0 y 0

ancho 100% alto 100% redimensionable

fijo escala 40 O.x 0 O.y 0

imagen despliegue de imagen arr-izq

fondo ejes red red10

texto números eje x X eje y Y

sensible a los movimientos del ratón

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios **Controles** Definiciones Programa Gráficos Animación

Controles

*

+ * - ▲ ▼

☒ 【m】

☞ 【P】

btn 【b_animar】

☒ 【mn】

btn 【b_animar】

【casilla】

info

id m nombre pendiente

interfaz pulsador región sur

espacio E1 dibujar si

activo si

expresión (0,0,150,40)

valor -10 decimales 2 fijo

exponencial si visible discreto incr 0.1

min max acción

parámetro

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios **Controles** Definiciones Programa Gráficos Animación

Controles

*

+ * - ▲ ▼

☒ 【m】

☞ 【P】

btn 【b_animar】

☒ 【mn】

btn 【b_animar】

【casilla】

info

id P espacio E1

dibujar si activo si

expresión (0,0) tamaño 5

constricción y=0

color ■ color interior ■

imagen

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios **Controles** Definiciones Programa Gráficos Animación

Controles

*

+ * - ▲ ▼

☰ [m]

🖱 [P]

btn [b_animar]

☑ [mn]

btn [b_animar]

☑ [casilla]

info

id b_animar nombre Animar

interfaz botón región interior

espacio E1 dibujar si mn=2

activo si

expresión (500,275,150,40)

valor 0 color texto borde texto

color interior sin degradado fuente SansSerif

tam fuente 19 negrita cursiva

subrayada pos texto centro-centro

imagen pos imagen centro-centro

acción animar parámetro

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios **Controles** Definiciones Programa Gráficos Animación

Controles

*

+ * - ▲ ▼

☰ [m]

🖱 [P]

btn [b_animar]

☑ [mn]

btn [b_animar]

☑ [casilla]

info

id mn nombre Menú:

interfaz menú región sur

espacio E1 dibujar si

activo si

expresión (0,0,150,40)

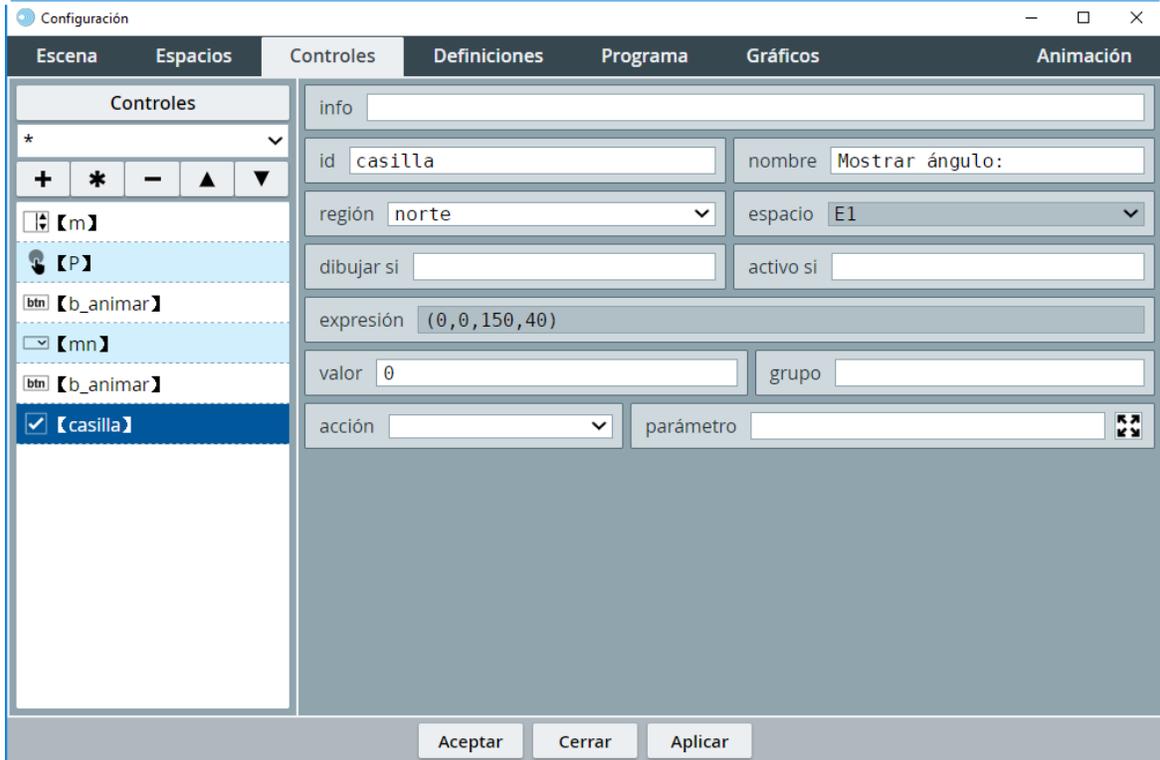
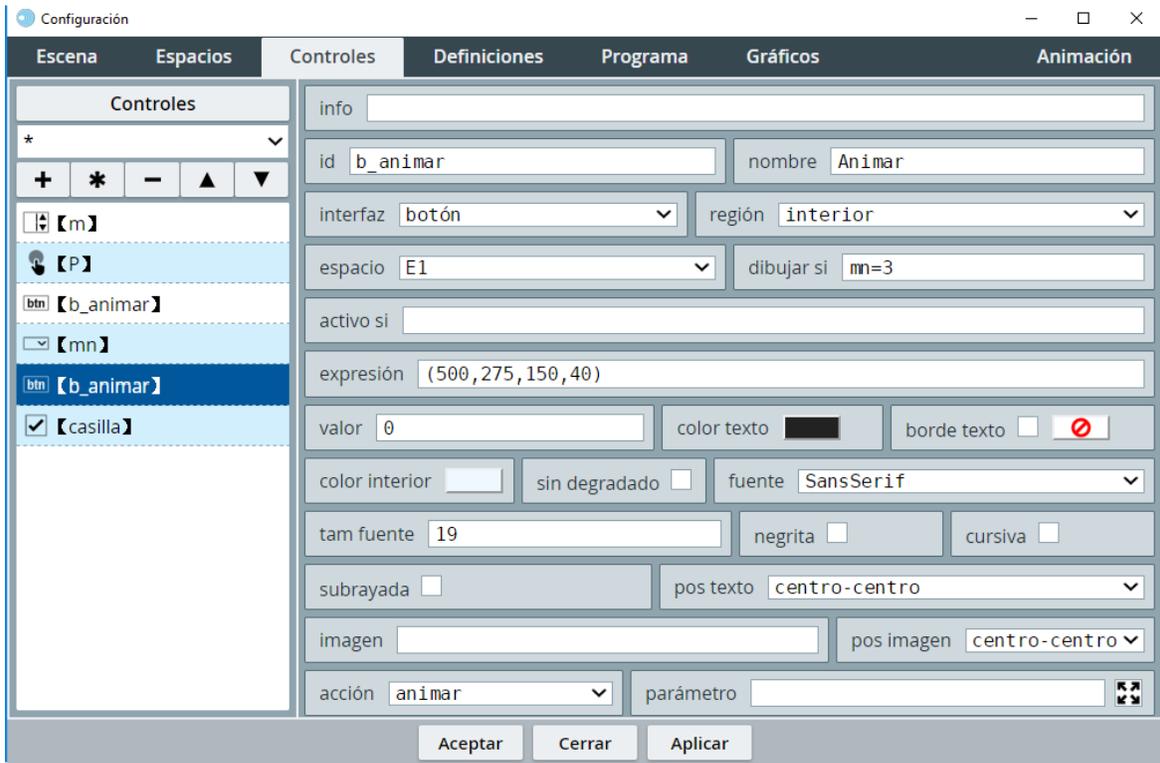
valor 0 decimales 2 fijo

exponencial si visible

opciones - Elige -, Lápiz, Animación, Ambos, Ninguno

acción parámetro

Aceptar Cerrar Aplicar



Configuración

Escena Espacios Controles **Definiciones** Programa Gráficos Animación

Definiciones

*

+ * - ▲ ▼

f_x [f(x)]

Var [pi]

f_x [atg(x)]

v [i]

info

id f(x) = $m \cdot (x - P \cdot x) + P \cdot y$

dominio

algoritmo

local

inicio

hacer

mientras

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles **Definiciones** Programa Gráficos Animación

Definiciones

*

+ * - ▲ ▼

f_x [f(x)]

Var [pi]

f_x [atg(x)]

v [i]

info

id pi = 3.141592

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles **Definiciones** Programa Gráficos Animación

Definiciones

*

+ * - ▲ ▼

f_x **[f(x)]**

Var **[pi]**

f_x **[atg(x)]**

U [1]

info

id **atg(x)** = $(x \geq 0 ? \text{atan}(x) : \text{atan}(x) + \pi) * 180 / \pi$

dominio algoritmo

local

inicio

hacer

mientras

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles **Definiciones** Programa Gráficos Animación

Definiciones

*

+ * - ▲ ▼

f_x **[f(x)]**

Var **[pi]**

f_x **[atg(x)]**

U [1]

info

id **l** evaluar **una sola vez** tamaño **2**

$l[0]=0$
 $l[1]=0$

archivo

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles Definiciones Programa Gráficos Animación

Programa

+ * - ▲ ▼

A [gms]

A [lapiz]

info

id gms evaluar siempre

inicio n=1;a=atg(m)

```

gg=(n=1?ent(a):gg)
mm=(n=2?ent(a):mm)
ss=(n=3?ent(a):ss)
a=60*(a-ent(a))
n=n+1

```

hacer

mientras n<4

Aceptar Cerrar Aplicar

Configuración

Escena Espacios Controles Definiciones Programa Gráficos Animación

Programa

+ * - ▲ ▼

A [gms]

A [lapiz]

info

id lapiz evaluar siempre

inicio

```

l[0]=(m>=0?1.4/sqrt(m^2+1)+P.x-0.3:-1.4/sqrt(m^2+1)+P.x-0.3)
l[1]=(m>=0?f(1.4/sqrt(m^2+1)+P.x)+2.3:f(-1.4/sqrt(m^2+1)
+P.x)+2.3)

```

hacer

mientras

Aceptar Cerrar Aplicar

