

Revisión del software elaborada por:

Mayra Lorena Díaz Sosa y Víctor Manuel Rangel Cortés
malodi1982@gmail.com y vrangel1982@gmail.com

DE QUÉ SE TRATA

En el Software Volandero se han revisado ya muchas opciones libres para la creación de Objetos de Aprendizaje (OAs), como son: *Hot Potatoes* (para ejercicios clásicos de llenado de huecos, ordenamiento y relación de columnas, cuestionarios de opción múltiple y crucigramas), *Quandary* (para laberintos de decisión), *JClic* (para rompecabezas y sopas de letras, entre otras posibilidades) y *eXe* (para contenidos web). Todas ellas ofrecen la posibilidad de generar los OAs en formato SCORM, un estándar para lograr su incorporación a Ambientes Virtuales de Aprendizaje (AVAs) y conservar los registros de las puntuaciones logradas por los usuarios. ¿Sería mucho pedir una sola herramienta que pudiera hacer todo esto y además con una apariencia profesional? Pues los noruegos se pusieron las pilas y crearon para ti H5P, un revolucionario software que estamos seguros te encantará, ya que es un sueño hecho realidad: hasta el momento permite crear alrededor de 15 tipos distintos de recursos web, 25 tipos distintos de OAs (la mayoría de evaluación automatizada) y además facilita la incorporación de contenidos multimedia bajo el estándar web HTML5. Asimismo, puede usarse con o sin un AVA, pero si te animas a usarlo en combinación con Moodle (otro software revisado en el Software Volandero orientado precisamente a la creación de AVAs), podrás conservar las puntuaciones de los usuarios cual si se tratase del formato SCORM. ¡Tienes que probarlo!

CÓMO LO PUEDES USAR

Básicamente, hay dos formas en que puedes usar H5P: en la nube o a través de alguna plataforma web (hace un momento te mencionábamos a Moodle, pero también puede usarse con Blackboard, WordPress, Drupal, Canvas y Brightspace). Si te decides a usarlo en línea, sólo es necesario crear una cuenta en el sitio oficial del software. Hecho esto, deberás emplear su buscador para primero elegir de su catálogo un tipo de actividad o recurso (Fig. 1) y luego comenzar su producción totalmente en línea a través de una sencilla interfaz gráfica. Así es: ¡sin instalar nada! Al guardar los cambios, el OA o recurso creado quedará almacenado en la nube y asociado a tu cuenta. Lo mejor es que puedes descargar en tu computadora una copia de tu creación en formato xAPI, también conocido como Experience API. Este formatito es una nueva especificación para el e-learning que, a diferencia del formato

SCORM, permite recuperar los registros de aprendizaje experimentados por los usuarios aun si éstos son generados al exterior de un AVA.

Ahora bien, si te decides a utilizar H5P directamente desde Moodle, previamente deberá instalarse el respectivo plugin o extensión para Moodle. Esto permitirá que al agregar un recurso o actividad aparezca la opción “Contenido interactivo H5P” (Fig. 2), misma que al ser seleccionada integrará al editor de Moodle el buscador y catálogo H5P (como el de la Fig. 1), así como una interfaz gráfica desde la cual podrás comenzar a realizar tus creaciones o bien subir la copia en formato xAPI de los H5Ps que hayas creado desde la nube.

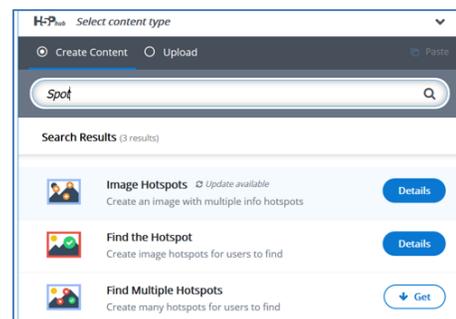


Fig. 1: Buscador y catálogo de H5P.

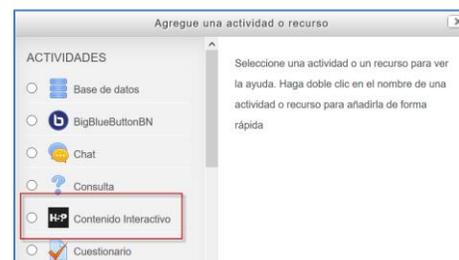


Fig. 2: Extensión H5P instalada en Moodle.

UN EJEMPLO

Hemos dicho ya que H5P permite crear cerca de 25 tipos distintos de OAs, pero no hemos dicho cuáles. Además de ejercicios clásicos como los que puedes crear con Hot Potatoes, Jclic y Quandary, puedes hacer actividades basadas en videos y sonidos. Quizá éstas últimas sean uno de los principales

atractivos de H5P, ya que se trata de actividades realmente interesantes y fuera de lo común. Por ejemplo, es posible crear videos interactivos, es decir, con ejercicios interactivos integrados para evaluar el aprendizaje adquirido luego de su reproducción (Fig. 3).

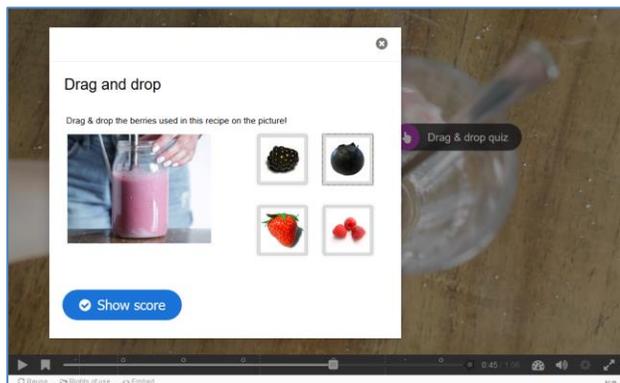


Fig. 3: Video interactivo H5P con ejercicio de arrastrar y soltar elementos.

En cuanto a ejercicios basados en audio hay varias posibilidades: pueden crearse ejercicios de dictado para escribir respuestas en función de lo que se escucha, preguntas que deban ser respondidas por medio de la voz y también reactivos de tipo abierto en los que debe grabarse una respuesta no tan corta (Fig. 4). Para la correcta reproducción de todos los ejercicios de audio se requiere el navegador Chrome de Google.

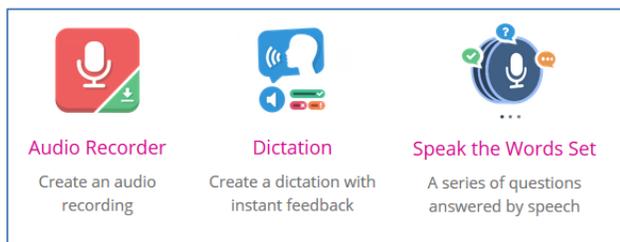


Fig. 4: Íconos de algunos ejercicios basados en audio que ofrece H5P.

Otra actividad también interesante es el recorrido virtual de 360° con ejercicios interactivos integrados (Fig. 5). Imagínate poder mostrarle las instalaciones de una empresa a recursos humanos y hasta capacitarlos en materia de procesos llevados a cabo en alguna de sus áreas de manera virtual. ¡Increíble!, ¿no?



Fig. 5: Recorrido virtual en taller mecánico para la capacitación de nuevo personal, con botones interactivos resaltados.

Pues esto es tan sólo una probadita de lo que puedes hacer con H5P. Te invitamos a que visites su sitio oficial y le eches un ojo con detenimiento. La amplia gama de posibilidades que ofrece el software y la sencillez con la que puedes obtener resultados profesionales a través de su intuitiva interfaz, que además te guía paso por paso, verdaderamente te sorprenderán. Actualmente, es usado a nivel mundial en cerca de 25,000 sitios – 10,000 de los cuales corresponden a AVAs basados en Moodle – pertenecientes a sectores diversos como: instituciones de educación básica, media superior y superior; compañías e industrias; organizaciones militares; empresas consultoras y dedicadas a la capacitación, entre otros.

DÓNDE PUEDES ENCONTRAR MÁS INFORMACIÓN

Para ver ejemplos de OAs y recursos web creados con H5P, explorar su funcionamiento y revisar su documentación oficial, te recomendamos:

- <https://h5p.org/content-types-and-applications>
- <https://h5p.org/documentation>

Para descargar la extensión H5P para Moodle y revisar a detalle su uso combinado, te sugerimos:

- https://moodle.org/plugins/mod_hvp
- https://docs.moodle.org/all/es/Actividad_Contenido_Interactivo_-_H5P

DATOS GENERALES DEL SOFTWARE

- *Autor:* Empresa Joubel.
- *Sitio oficial:* <https://h5p.org/>.
- *Categoría:* Software en la nube para la creación de OAs y recursos web creado en 2013.
- *Requerimientos:* Internet.
- *Áreas que puede apoyar:* Todas las áreas del conocimiento. Cuenta con un filtro de LaTeX integrado para la inserción directa de símbolos y expresiones matemáticas.

PALABRAS CLAVE DE ESTE NÚMERO

Objetos de Aprendizaje, Moodle, xAPI, HTML5, LaTeX.

¿Y ESTE BOLETÍN QUÉ ONDA?

Nuestro objetivo es difundir software e instrumentos digitales que puedan apoyar el aprendizaje.

El boletín está abierto a colaboraciones de quien guste participar. Se prefieren las revisiones de software libre o de fácil acceso, así como de servicios digitales públicos. Encontrarás la *Guía para Los Autores* en el ambiente virtual de aprendizaje <http://www.inteligencianet.org>.

El Software Volandero se publica de manera aleatoria, con un tiraje aproximado de doscientos ejemplares impresos y en versión electrónica.